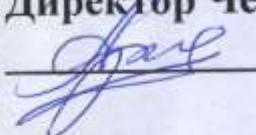


УТВЕРЖДАЮ
Директор Чемпионата Урала

Фридлянд А.М.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого XXIII Чемпионата Урала
по спортивному командному программированию среди учащихся
образовательных организаций

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения открытого XXIII Чемпионата Урала по спортивному командному программированию среди учащихся образовательных организаций (далее – Чемпионата), его организационно-методическое обеспечение, порядок и критерии отбора победителей и призеров.

1.2. Цели проведения Чемпионата:

- мотивация студентов к формированию компетенций в области информатики и информационных технологий;
- выявление и развитие у студентов творческих способностей, самостоятельного мышления, интереса к углублению и расширению знаний в области информатики и информационных технологий;
- распространение и популяризация научных знаний в области информатики и информационных технологий среди студентов;
- совершенствование учебной и внеучебной работы со студентами;
- выявление одаренной молодежи;
- формирование кадрового потенциала для исследовательской, производственной, административной и предпринимательской деятельности в сфере информационных технологий и автоматизации.

Основные принципы Чемпионата: состязательность, творчество, открытость.

1.3. Организатором Чемпионата является ФГБОУ ВО «УГАТУ». Проведение Чемпионата осуществляет факультет информатики и робототехники (ФИРТ) университета.

1.4. Участие в Чемпионате могут принимать учащиеся (студенты, магистранты, аспиранты) уральских ВУЗов и ССУЗов (не менее 50% команд), а также учащиеся ВУЗов и ССУЗов Российской Федерации и ближнего зарубежья. Под уральскими следует понимать ВУЗы и ССУЗы, участвующие в уральском четвертьфинале (<http://neerc.ifmo.ru/subregions/eastern.html>). По

согласованию с оргкомитетом и жюри возможно участие учащихся центров образования, школ, лицеев и гимназий, а так же сборные команды, участники которых являются учащимися различных образовательных организаций.

1.5. Квота для не уральских вузов — не более 2 команд, для уральских вузов — не более 3 команд.

1.6. Уральский Федеральный Университет (г. Екатеринбург), как организатор уральского четвертьфинала и соорганизатор текущего Чемпионата Урала, имеет квоту не более 4 команд.

1.7. УГАТУ, как организатор текущего Чемпионата Урала, имеет квоту не более 4 команд.

1.8. Без дополнительного согласования с жюри и оргкомитетом к участию в Чемпионате не допускаются:

- сборные команды из нескольких учебных учреждений;
- учащиеся, достигшие возраста 24 лет;
- учащиеся, чьи попытки участия в сезонах ICPC исчерпаны.

1.9. Каждый вуз имеет право предоставить часть своей квоты школьным командам своего города по согласованию с организаторами.

1.10. Оргвзнос за участие в Чемпионате не взимается. Расходы на проезд и проживание берет на себя отправляющая сторона.

1.11. Участие в Чемпионате командное, команда состоит из трех человек, обучающихся в одном учебном учреждении.

1.12. Ссылка на регистрационную форму участников, информация об организаторах Чемпионата, датах и месте проведения, контактные данные организаторов и настоящее Положение можно найти на сайте Уральских олимпиад <http://acm.urfu.ru/chu/2019/>

1.13. Задания участникам Чемпионата предоставляются на английском языке.

1.14. Чемпионат проводится по заданиям, разработанным на основе основных образовательных программ высшего образования в части, касающейся формирования у студентов компетенций в области информатики и информационных технологий (далее – олимпиадные задания).

1.15. Проверка правильности решения задач осуществляется проверяющей системой, тестирующей предложенные участниками решения на одинаковом для всех участников наборе тестов.

2. Порядок проведения Чемпионата

2.1. Чемпионат проводится 2-3 мая 2019 года. Регламент Чемпионата следующий:

Дата	Время	Мероприятие	Место проведения: Конгресс-холл, г. Уфа, ул. Заки Валиди д. 2
02.05.2019 (чт)	10:00 — 11:00	Регистрация, раздача печатной продукции	Входная группа №5
	11:00 — 12:30	Открытие	Главный холл, <i>-1 этаж</i>
	13:00 — 15:00	Пробный тур	Главный холл, <i>-1 этаж</i>
03.05.2019 (пт)	09:30 — 10:00	Предварительный сбор	Входная группа №5
	10:00 — 15:00	Основной тур Чемпионата Урала	Главный холл, <i>-1 этаж</i>
	15:00 — 16:00	Перерыв	—
	16:00 — 17:00	Разбора задач	Главный холл, <i>-1 этаж</i>
	17:00 — 19:00	Закрытие, подведение итогов Чемпионата Урала	Главный холл, <i>-1 этаж</i>

2.2. В Чемпионате на добровольной основе могут принимать участие студенты высших и средних специальных учебных заведений различной формы собственности.

2.2. Участие в Чемпионате очное и предполагает решение предложенных задач (11-14 задач). Решения задач команда оформляет в виде

программы, написанной на одном из языков программирования: C++, C#, Java, Pascal, Python.

2.3. Каждая команда самостоятельно обеспечивает себя одним ноутбуком, на котором осуществляет решение задач. Команда получает логин и пароль для авторизации в проверяющей системе. Вход в проверяющую систему под одним и тем же логином с разных компьютеров недопустим.

2.4. Предложенные задания можно решать в любой последовательности.

2.3. Победители Чемпионата определяются по результатам решения задач основного тура. Основным критерий определения победителей – по количеству решенных задач. Команды, решившие одинаковое количество задач, сортируются в порядке возрастания штрафа. Штраф начисляется за каждую решенную задачу и равен количеству минут, прошедших от начала соревнования до момента успешной сдачи задачи в проверяющую систему. За каждую неудачную сдачу задачи начисляется дополнительно 20 единиц штрафа.

Победители (1 место) и призеры (2 и 3 место) награждаются дипломами и памятным подарками.

2.4. При выполнении заданий разрешается пользоваться бумажной литературой, содержащей теоретические или справочные материалы. При решении задач запрещено использовать любые гаджеты и другие устройства с выходом в Интернет.

2.5. Организационный комитет оставляет за собой право дисквалифицировать и/или удалить команду без объяснения причин. Опираясь на многолетний опыт проведения Чемпионата, дисквалификация возможна по ряду причин, среди которых:

- использование запрещенных источников информации;
- порча имущества университета, Конгресс-холла;
- общение с другими командами во время основного тура олимпиады;
- помощь другим командам во время основного тура олимпиады;
- несамостоятельное решение задач основного тура олимпиады;
- передача третьим лицам пары логин-пароль;
- вход в проверяющую систему с различных устройств;
- неспортивное поведение.

2.6. Участники Чемпионата обязаны прибыть в назначенное время и место. Участники, опоздавшие на Чемпионат, вправе приступить к решению задач. При этом время окончания основного тура для опоздавших участников остается неизменным. Участники, не явившиеся на основной тур, исключаются из списка участников.

2.7. После объявления результатов участники Чемпионата могут подать апелляцию. Порядок подачи и рассмотрения апелляций регламентируется пунктом 5 Положения.

2.8. Каждому из заявленных участников после регистрации будут выданы логины и пароли для входа в проверяющую систему.

2.9. Задания основного тура в распечатанном виде выдаются каждой команде в одном экземпляре непосредственно перед началом основного тура Чемпионата. В проверяющей системе также представлен комплект заданий. Получив задания, команды решают их в течение времени, отведенного регламентом Чемпионата на основной тур.

3. Организационно-методическое обеспечение Чемпионата

3.1. Общее руководство подготовкой и проведением Чемпионата осуществляется оргкомитетом.

3.2. Председателем оргкомитета Чемпионата является декан факультета информатики и робототехники.

3.3. Состав оргкомитета утверждается приказом по УГАТУ.

3.4. Оргкомитет и жюри формируется из профессорско-преподавательского состава УГАТУ, а также из представителей спонсирующих организаций и представителей соорганизаторов.

3.5. Оргкомитет Чемпионата:

- обеспечивает непосредственное проведение мероприятий Чемпионата;
- заслушивает отчеты жюри о результатах выступления участников Чемпионата;
- рассматривает совместно с жюри Чемпионата апелляции участников и принимает окончательные решения по результатам их рассмотрения;
- утверждает список победителей и призеров Чемпионата;
- награждает победителей и призеров Чемпионата;
- представляет проректору по учебной работе отчет по итогам Чемпионата;
- обеспечивает свободный доступ к информации о графике и регламенте проведения Чемпионата, составе участников, победителях и призерах;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

3.6. В состав жюри включаются профессора и преподаватели УГАТУ, представители соорганизаторов и спонсирующих организаций.

3.7. Жюри Чемпионата:

- разрабатывает задания для проведения основного тура;
- организует работу проверяющей системы;
- определяет критерии и методики оценки выполненных заданий;
- рассматривает совместно с оргкомитетом Чемпионата апелляции участников;
- определяет кандидатуры победителей и призеров Чемпионата;

- вносит предложения по совершенствованию организации Чемпионата;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

4. Порядок подведения итогов

4.1. Решения участников тестируются при помощи проверяющей системы. В ходе проверки формируется рейтинговая таблица участников.

4.2. По завершении основного тура жюри подводит итоги, руководствуясь результатами, сформированными проверяющей системой. В аудитории, где происходит подведение итогов, могут находиться только члены жюри.

4.3. После обсуждения и подведения итогов жюри передает работы в оргкомитет.

4.4. В случае возникновения у жюри сомнений в самостоятельности представленных участниками решений, жюри имеет право исключить работы и их авторов из списков участников Чемпионата с дисквалификацией команды в ходе основного тура или по его завершению.

4.5. Заседания оргкомитета и жюри оформляются протоколами. Протоколы подписываются членами оргкомитета и председателем жюри.

4.7. Работа оргкомитета и жюри осуществляется в соответствии с регламентом проведения Чемпионата.

4.8. Результаты Чемпионата утверждаются оргкомитетом после окончания рассмотрения апелляций и публикуются на сайте Уральских олимпиад.

5. Порядок подачи апелляции

5.1. Участник Чемпионата (команда) имеет право подать письменное апелляционное заявление (далее – апелляция) в оргкомитет олимпиады об ошибке в некотором тесте для определенной задачи в проверяющей системе;

5.2. В ходе рассмотрения апелляции жюри проверяет правильность оценки представленных апеллянтами решений и корректность указанных апеллянтом тестов в проверяющей системе.

5.3. Апелляции рассматриваются оргкомитетом Чемпионата по утвержденному расписанию.

5.4. Апелляция подается не позднее 3-х дней после объявления результатов.

5.5. Апелляции, связанные с изменением оценки, фиксируются в совместных протоколах оргкомитета и жюри.

При возникновении разногласий по поводу поставленной оценки решение принимается простым большинством голосов.

Решения оргкомитета и жюри по апелляции являются окончательными и пересмотру не подлежат.

5.6. Заявления, поданные после окончания рассмотрения апелляций, не рассматриваются.

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Директор Чемпионата Урала: Фридлянд Александр Михайлович, к.т.н., доцент кафедры ВМик, тел. 89174071194, e-mail: falex57@gmail.com

Заместитель директора Чемпионата Урала: Валиахметова Юлия Ильясовна, к.т.н., доцент кафедры ВМик, тел. 89173481947, e-mail: julikas@inbox.ru