

УТВЕРЖДАЮ

Председатель оргкомитета Олимпиады

Созыкин А.В.



Регламент Олимпиады школьников «Спортивное программирование на Урале»

1. Общие положения

- 1.1. Регламент Олимпиады школьников «Спортивное программирование на Урале» (далее – Регламент) разработан в соответствии с Порядком проведения олимпиад школьников, утвержденным приказом Минобрнауки России от 04.04.2014 № 267, и Положением об Олимпиаде школьников «Спортивное программирование на Урале» (далее – Олимпиада) и определяет правила участия и порядок проведения олимпиадных состязаний.

2. Порядок проведения

- 2.1. Олимпиада проводится в два этапа:
- первый (отборочный) этап проводится в дистанционной форме с использованием информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» (далее – сеть «Интернет»);
 - второй (заключительный) этап проводится в очной форме в Федеральном государственном автономном образовательном учреждении высшего образования «Уральский федеральный университет имени первого Президента России Б.Н. Ельцина» (далее – УрФУ) или на иной региональной площадке проведения.
- 2.2. Принять участие в олимпиадных состязаниях первого этапа в дистанционном формате можно в любом регионе России при наличии компьютера, имеющего доступ к сети «Интернет».
- 2.3. Конкретные сроки проведения этапов Олимпиады, перечень городов проведения состязаний второго этапа, расписание и продолжительность состязаний устанавливаются ежегодно решением организационного комитета Олимпиады (далее – Оргкомитет).
- 2.4. Начало и окончание всех мероприятий Олимпиады указываются по екатеринбургскому времени (МСК +2).

- 2.5. Информирование участников реализуется посредством публикации информации в сети «Интернет» на странице Олимпиады на корпоративном сайте (портале) УрФУ по адресу: <https://sp.urfu.ru/uralsp/>.

3. Регистрация участников

- 3.1. Регистрация участников проводится дистанционно в сети «Интернет» на странице Олимпиады на корпоративном сайте (портале) УрФУ. В процессе регистрации родитель (законный представитель) обучающегося подтверждает ознакомление с Положением Олимпиады и дает согласие на сбор, хранение, использование, распространение (передачу) и публикацию персональных данных обучающегося, а также результатов его работ, в том числе в сети «Интернет».
- 3.2. После регистрации в течение 48 часов участник получает подтверждение об участии в Олимпиаде.
- 3.3. Регистрационная форма, включая фамилию, имя и отчество участника, заполняется на русском языке. Участник несет ответственность за полноту и достоверность данных, указанных им в регистрационной форме. Претензии, связанные с неполным, неверным заполнением регистрационной формы или возникшими при дистанционной регистрации техническими проблемами, после окончания регистрации Оргкомитетом не принимаются и не рассматриваются. В случае предоставления при регистрации заведомо недостоверной информации результаты участника Олимпиады могут быть аннулированы Оргкомитетом.
- 3.4. По итогам регистрации каждый участник получает логин и пароль, по которым осуществляется доступ к выполнению заданий отборочного этапа Олимпиады. Участники не имеют права передавать эту информацию третьим лицам.
- 3.5. Обучающийся имеет право при необходимости обратиться в Оргкомитет по электронной почте vuzak@sp.urfu.ru.
- 3.6. Участники заключительного этапа имеют возможность выбора города участия в очных состязаниях второго (заключительного) этапа по своему усмотрению при наличии свободных мест на площадке проведения.
- 3.7. В связи с выполнением заданий на компьютерах, предоставленных организаторами, участникам состязаний, не выбравшим город участия, предоставление рабочего места не гарантируется.

4. Правила участия

- 4.1. К участию в состязаниях первого (отборочного) этапа Олимпиады допускаются обучающиеся, прошедшие регистрацию.
- 4.2. По результатам отборочного тура Олимпиады Жюри определяет проходной балл на заключительный этап. Участники, набравшие проходной балл, приглашаются на заключительный этап Олимпиады.
- 4.3. Регистрация на второй (заключительный) этап Олимпиады осуществляется в установленные сроки. Информация о месте и времени регистрации, а также

- перечень необходимых документов размещаются на Официальном сайте Олимпиады не позднее, чем за две недели до начала регистрации.
- 4.4. Участники заключительного этапа Олимпиады должны предоставить в Оргкомитет следующие документы:
- копию документа, удостоверяющего личность (заверять копию не нужно);
 - оригинал справки из общеобразовательного учебного заведения, подтверждающей статус учащегося;
 - согласие родителей (законных представителей) несовершеннолетних лиц, заявивших о своем участии в Олимпиаде, на сбор, хранение, использование, распространение (передачу) и публикацию персональных данных своих несовершеннолетних детей, а также их олимпиадных работ, в том числе в сети «Интернет».
- 4.5. Образцы бланков согласий на обработку персональных данных и публикацию олимпиадной работы в сети «Интернет» публикуются на странице Олимпиады на корпоративном сайте (портале) УрФУ.
- 4.6. Оргкомитет и жюри имеют право дисквалифицировать участников Олимпиады и аннулировать их баллы по отдельным задачам в случаях:
- нарушения участником регламента проведения Олимпиады;
 - использования участником Олимпиады нескольких логинов, использования чужого логина;
 - попыток нарушения работы тестирующей системы;
 - любых хулиганских действий со стороны участника;
 - публикации решений и задач в интернете, обсуждения решений задач в сети Интернет до окончания соответствующего этапа Олимпиады;
 - сдачи чужого решения, даже если чужое решение было изменено или доработано;
 - передачи своего решения другим участникам, в том числе и непреднамеренной.

4. Порядок проведения Олимпиады

4.1. Общий порядок проведения Олимпиады

- 4.1.1. На Олимпиаде предлагаются задачи по программированию. Задачи Олимпиады отличаются высоким уровнем научного содержания, требуют для своего выполнения знания различных алгоритмов, умения их эффективно реализовать с использованием различных структур данных.
- 4.1.2. Решением большинства задач Олимпиады является программа на одном из языков программирования, которая по заданным входным данным, считываемым со стандартного ввода, выдает результат работы на стандартный вывод в установленном условием задачи формате.
- 4.1.3. Решение задачи может быть записано на языках программирования C, C++, C#, Pascal, Java, Python.
- 4.1.4. В решениях задач запрещается:

- работа с любыми файлами;
 - выполнение внешних программ и создание новых процессов;
 - работа с GUI-элементами (окнами, диалогами и т.д.);
 - работа с внешними устройствами (принтером, звуковой картой и т.д.);
 - использование сетевых средств.
- 4.1.5. Проверка заданий Олимпиады осуществляется при помощи автоматической тестирующей системы путем запуска программы на наборе заранее подготовленных тестов. В тестирующей системе устанавливается ограничение на время работы программы и объем используемой ей оперативной памяти. Решения участников должны соответствовать требованиям формата входных и выходных данных, описанным в условиях задачи, удовлетворять ограничениям по времени работы и использованной памяти.
- 4.1.6. Набор тестов не предоставляется участникам даже после окончания олимпиады.
- 4.1.7. Участники ранжируются по числу решенных задач. При одинаковом количестве решенных задач выше оказывается участник, у которого меньше суммарное штрафное время. Штрафное время задачи определяется как время в минутах, прошедшее с начала раунда до отправки правильного решения, плюс 20 штрафных минут за каждую отправку неверного решения. При равенстве решенных задач и штрафного времени выше оказывается участник, который раньше сдал свое последнее правильное решение.
- 4.1.8. Жюри может устанавливать ограничения на размер одного решения, суммарный размер всех сданных решений.
- 4.1.9. Методическая комиссия может вносить изменения в условия задач, добавлять или изменять тесты, проводить повторное перетестирование ранее сданных заданий. Объявления о таких изменениях публикуются на Официальном сайте Олимпиады или рассылаются всем участникам через тестирующую систему.

4.2. Порядок проведения первого (отборочного) этапа Олимпиады

- 4.2.1. Соревнования первого (отборочного) этапа в дистанционном формате проводятся в соответствии с расписанием. Расписание публикуется на странице Олимпиады на корпоративном сайте (портале) УрФУ в сети «Интернет» не позднее, чем за две недели до начала соревнований первого (отборочного) этапа.
- 4.2.2. Отборочный этап состоит из онлайн-тура. Во время тура предлагается до 10 задач. Участник имеет возможность выбрать предпочтительный для него порядок решения задач.
- 4.2.3. Длительность тура составляет три часа. По истечении установленного времени проверяющая система автоматически прекратит доступ участника к отправке решений и учтет только те послышки, которые были сделаны участником в отведенное время.

- 4.2.4. В случае технического сбоя участник может войти в систему проведения Олимпиады повторно, если установленное время выполнения задания не закончилось.
- 4.2.5. В случае технического сбоя, лишившего участника возможности принять участие в состязании не по его вине, участник в течение трех часов после завершения состязания вправе обратиться в Оргкомитет с подробным описанием произошедшего инцидента и скриншотом произошедшей ошибки в адрес электронной почты vuzak@sp.urfu.ru. При условии признания причины уважительной и наличии возможности Оргкомитет оказывает содействие участнику в повторном участии в состязании.
- 4.2.6. Для участия в туре участник самостоятельно авторизуется в тестирующей системе. При авторизации участник должен указать свои данные. Запрещается использование одним участником нескольких регистрационных записей.
- 4.2.7. Вопросы по условиям задач задаются через автоматическую систему проверки решений. Вопросы должны формулироваться таким образом, чтобы на них можно было ответить «Да» или «Нет». Жюри может ответить на поставленный вопрос «Да», «Нет», «Смотри условие задачи» или «Без комментариев». Жюри может разослать ответ на поставленный участником вопрос всем участникам олимпиады.
- 4.2.8. Результаты отборочного этапа Олимпиады определяются по количеству сданных задач и штрафному времени участников по всем задачам, предлагаемому на данном туре.
- 4.2.9. Жюри формирует предложение о количестве сданных задачи и штрафному времени, необходимых для прохождения на заключительный этап Олимпиады, и публикует его в течение 2 дней после проведения отборочного этапа.
- 4.2.10. Апелляция на результаты первого (отборочного) этапа не предусматривается.

4.3. Порядок проведения второго (заключительного) этапа Олимпиады

- 4.3.1. Во втором (заключительном) этапе Олимпиады очно принимают участие лица, прошедшие первый (отборочный) этап Олимпиады. По результатам отборочного этапа Жюри Олимпиады определяет необходимое количество сданных задач и штрафное время для прохождения на заключительный этап. Участники, набравшие необходимое количество сданных задач и штрафное время, являются призерами и победителями отборочного этапа Олимпиады и приглашаются на заключительный этап Олимпиады.
- 4.3.2. Заключительный этап Олимпиады проходит в очной форме. Продолжительность тура заключительного этапа олимпиады может составлять от 4 до 5 астрономических часов (по решению Оргкомитета и Жюри олимпиады).
- 4.3.3. Участники, опоздавшие к началу состязаний не более чем на 60 минут, имеют право принять в них участие, но время выполнения заданий для них не продлевается.

- 4.3.4. Участник Олимпиады может досрочно закончить выполнение заданий Олимпиады. В этом случае участник Олимпиады покидает аудиторию и больше не может сдавать задачи в тестирующую систему.
- 4.3.5. Участники Олимпиады сдают задачи в тестирующую систему с использованием индивидуального логина, назначенного жюри олимпиады. Запрещается использование чужого логина.
- 4.3.6. На заключительном этапе участникам предлагается не более 10 задач.
- 4.3.7. Во время тура участникам разрешается использование любых печатных материалов – литературы, личных записей, распечаток программ, листингов алгоритмов, но категорически запрещается использованием любых электронных вычислительных устройств (в том числе плееров, наушников, калькуляторов, телефонов), а также электронных носителей и средств передачи информации, кроме наручных электронных часов, не имеющих функции загрузки и хранения информации.
- 4.3.8. В аудиториях, в которых участники Олимпиады выполняют задания, во время проведения Олимпиады могут находиться только участники Олимпиады, члены Оргкомитета, Методической комиссии, Жюри, представители Организатора, занятые в проведении Олимпиады. Иные лица, в том числе представители прессы и общественные наблюдатели могут находиться в аудиториях только с разрешения Оргкомитета.
- 4.3.9. Во время тура Участникам Олимпиады разрешается общаться только с членами Оргкомитета, Методической комиссии, Жюри, представителями Организатора, занятых в проведении Олимпиады.
- 4.3.10. Участник имеет право обратиться к представителям Организатора с просьбой о предоставлении ему медицинской помощи.
- 4.3.11. Результаты заключительного этапа Олимпиады определяются по сумме баллов участников по всем задачам заключительного этапа.
- 4.3.12. Апелляции по результатам этапа подаются в письменной форме в сроки, указанные в расписании проведения заключительного этапа олимпиады.
- 4.3.13. После рассмотрения апелляций Жюри выносит предложение о критериях определения победителей и призеров олимпиады и награждении победителей и призеров дипломами 1, 2 и 3 степени.
- 4.3.14. В случае нарушения правил участия в заключительном этапе Олимпиады или отказа их соблюдать участник лишается права продолжить участие в Олимпиаде без права обжаловать принятое Оргкомитетом решение. Результаты участника аннулируются.
- 4.3.15. В случае, если факт нарушения участником регламента проведения заключительного этапа Олимпиады будет установлен после окончания Олимпиады и награждения участников, Оргкомитет имеет право дисквалифицировать участника и аннулировать ранее выданный ему диплом победителя или призера олимпиады.

5. Порядок определения победителей и призеров Олимпиады

- 5.1. По результатам второго (заключительного) этапа Олимпиады определяются победители и призеры заключительного Олимпиады, которые награждаются дипломами 1, 2 и 3 степени. Победителями заключительного этапа Олимпиады считаются участники второго этапа Олимпиады, награжденные дипломами 1-й степени. Призерами заключительного этапа Олимпиады считаются участники второго этапа Олимпиады, награжденные дипломами 2-й и 3-й степени.
- 5.2. Победители и призеры второго (заключительного) этапа признаются победителями и призерами Олимпиады.
- 5.3. Победители и призеры Олимпиады определяются на совместном заседании Оргкомитета и жюри Олимпиады. Оргкомитет размещает списки победителей и призеров Олимпиады на странице Олимпиады на корпоративном сайте (портале) УрФУ.
- 5.4. Члены жюри на любом этапе проведения Олимпиады, в том числе после публикации результатов, имеют право осуществить выборочную проверку работ участников на наличие заимствований.
- 5.5. В случае выявления плагиата или других признаков, указывающих на выполнение работы с нарушением правил участия в Олимпиаде (в том числе передачи информации участниками и/или другими лицами) жюри аннулирует результаты участника.
- 5.6. Работы победителей и призеров Олимпиады в течение семи календарных дней со дня размещения списков победителей и призеров Олимпиады публикуются на странице Олимпиады на корпоративном сайте (портале) УрФУ в сети «Интернет» с указанием персональных данных победителей и призеров Олимпиады.

6. Режим конфиденциальности и защиты от несанкционированного доступа

- 6.1. Члены Оргкомитета, методической комиссии, жюри Олимпиады, имеющие в силу исполнения возложенных на них обязанностей доступ к конфиденциальной информации, несут персональную ответственность за нарушение конфиденциальности информации и несоблюдение необходимых мер предосторожности и защиты информации от несанкционированного доступа.
- 6.2. Тиражирование бланков олимпиадных заданий осуществляется членами Оргкомитета.